

## *Elaborarea și implementarea managementului educației la distanță în contextul campusului virtual*

Inovația proiectului constă în studierea și prezentarea conceptului de ADL (e-Learning), de implementare a acestuia la nivelul organizațiilor sportive (USEFS Chișinău).

Scopul proiectului îl reprezintă elaborarea, implementarea și dezvoltarea campusului virtual la nivelul U.S.E.F.S. privind perfecționarea serviciilor și produselor necesare (PPT) în contextul managementului educațional la distanță și al oferirii de programe educaționale proiectate, pentru a facilita strategia de învățare care nu depinde de contactul de predare de zi cu zi, dar care face posibilă cea mai bună utilizare a potențialului de învățare independentă a studentului și a obținerii de către acesta a titlului de specialist de educație fizică și sport prin e-learning.

Prin intermediul acestui proiect încercăm să concretizăm necesitatea clarificării și înțelegerii corecte a formei alternative de învățământ, precum și să oferim o serie de recomandări minimale pe care doritorii să poată elabora și implementa suporturi de învățare la distanță, însă sub condiția respectării unor criterii de bază, astfel încât să asigure succesul învățării și al respectării cerințelor de ordin psihopedagogic pe care această alternativă educațională le reclamă prin specificitatea sa. Campusul virtual implementat la nivelul proiectului va oferi studenților:

- ❖ informație, materiale video, fond de carte cu privire la cariera profesională (Managementul carierei);
- ❖ cataloage de produse și servicii necesare învățământului superior (PPT, Background, training pentru realizarea învățământului tehnologizat, training pentru masteranzi în profil prin organizarea jocurilor de organizare-consolidare);
- ❖ cursuri on-line pentru toate categoriile de cursanți utilizat (studenți, masterand, doctorat);
- ❖ portofolii digitale, unde sunt cuprinse: programe, cursuri, evaluări;
- ❖ metode noi de „învățare rapidă” prin intermediul muzicii, audio, video;
- ❖ biblioteci virtuale, clase virtuale, comunități virtuale, catedre de profesori virtuale, evenimente virtuale.

Totodată se vor realiza în termenul de proiect o serie de conferințe, work-shop-uri, comunicări și simpozioane științifice. De asemenea, se va crea și un site specializat al cărui conținut se va concretiza într-o gamă de pachete și servicii de e-Educație corespunzătoare pe câteva stadii:

- **A stadiu – preuniversitar;**
- **B stadiu – universitar;**
- **C stadiu – post universitar**

**\* A stadiu –preuniversitar:**

- tur video a universității;
- prezentarea ghidului pentru abiturienți în cadrul USEFS;
- vizualizarea potențialului tehnico-științific a USEFS;
- comunicarea on-line cu utilizatorii site-ului;
- sondaj sociologic on-line;

**\* B stadiu – universitar:**

- elaborarea programelor curriculare ale disciplinelor reflectate în planul de studiu;
- elaborarea cursurilor în format carte și în format electronic;
- elaborarea cursurilor în format Paver Point (PPT);

**\* C stadiu – postuniversitar:**

- elaborarea programelor curriculare pentru masteranzi ale disciplinelor reflectate în planul de studiu;
- elaborarea cursurilor pentru masteranzi în format carte și în format electronic;
- elaborarea cursurilor pentru masteranzi în format PPT;

Director de proiect

Prof.univ.dr.A.Budevici