



UNIVERSITATEA DE STAT DE EDUCAȚIE FIZICĂ ȘI SPORT CATEDRA TEORIA ȘI METODICA JOCURILOR



Raport privind

***„Proiectarea conținutului cursurilor teoretice
predate la Catedra Teoria și Metodica Jocurilor în concordanță
cu standardele profesionale”***



Catedra Teoria și Metodica Jocurilor a fost fondată în anul 1967 în cadrul Facultății de Educație Fizică a Institutului Pedagogic de Stat „Ion Creangă” din Chișinău. Ea își continuă activitatea și la Universitatea de Stat de Educație Fizică și Sport, înființată în anul 1991 în baza fostei facultăți.

De-a lungul anilor, structura și conținutul catedrei au fost în permanență modificate. Ultimele reforme sunt realizate în conformitate cu integrarea învățământului superior din Republica Moldova, inclusiv a celui de educație fizică și sport, în sistemul european.



În condițiile contemporane se intensifică rolul și importanța pregătirii profesionale a specialistului de educație fizică și sport pentru activitatea multilaterală, o orientare fundamentală în realizarea conținutului de esență al sistemului pedagogic – „Cultură fizică”. O importanță deosebită, în pregătirea cadrelor didactice cu profil specializat în domeniul culturii fizice și sportului, actualmente o capătă corelația învățămîntului fundamental cu însușirea profundă a bazelor științifice de activitate profesională.

În prezent, la catedră sunt studiate majoritatea jocurilor sportive moderne: *fotbal, baschet, handbal, volei, rugby, tenis de câmp, tenis de masă, badminton, șah, joc de dame, jocuri dinamice.*



Corpul profesoral-didactic al catedrei **Teoria și Metodica Jocurilor** permanent perfecționează procesul educațional, bazându-se pe **Strategia de dezvoltare a învățământului în cadrul USEFS** până în anul 2020, care prevede elaborarea și punerea în practică a unor noi poziții conceptuale, bazate pe un complex de măsuri inovatoare, în concordanță cu standardele europene profesionale.

Programele analitice ale catedrei **Teoria și Metodica Jocurilor** sunt elaborate în baza planurilor de studii ale USEFS și includ structurarea judicioasă a obiectivelor educaționale și a conținuturilor didactice, care asigură formarea competențelor profesionale în domeniul educației fizice și sportului.



Competențe generale ale cursurilor catedrei **Teoria și Metodica Jocurilor** conțin:

- ✓ Formarea la studenți a unui sistem de cunoștințe teoretice și aplicative din domeniul jocurilor sportive.
- ✓ Formarea continuă a deprinderilor motrice și deprinderilor organizatorico-pedagogice cu accent pe metodică predării/învățării jocurilor sportive în sistemul de învățământ.
- ✓ Formarea motivației studenților de practicare continuă și propagare sistematică a conținuturilor jocurilor sportive în rândul generației în creștere.
- ✓ Cultivarea sistematică la studenți a culturii și tactului pedagogic necesar viitorului specialist din domeniul educației fizice și sportului.



Desfășurarea orelor trebuie să creeze condiții stimulatoare ale orientării studenților de a însuși profund cursurilor necesare pentru aplicarea cunoștințelor în activitatea didactică ulterioară.

Pentru realizarea obiectivelor propuse, se recomandă folosirea diverselor forme de activități instructiv-metodice ale studenților: ore teoretice (prelegeri), ore practico-metodice, ore seminarii, ore metodice.

Scopul instruirii constă în formarea la studenți a deprinderilor motrice, deprinderilor organizatorico-pedagogice și motivelor de utilizare în practică a cunoștințelor acumulate în cadrul cursurilor studiate.

La lecțiile teoretice studenții sunt familiarizați cu noțiunile de bază ale istoriei, teoriei, metodicii jocurilor studiate și bazele regulamentare de organizare a competițiilor.





La lecțiile practice se practică exerciții pregătitoare, ajutătoare și speciale, se însușesc priceperile necesare jocurilor, deprinderile de arbitrare ale jocurilor.

La lecțiile metodice se acumulează priceperi și deprinderi de demonstrare și explicare a exercițiilor speciale, cunoștințe și priceperi de organizare a lecțiilor de jocuri sportive.

În timpul practicii de instruire studenții la indicațiile profesorului, alcătuiesc complexe de exerciții pentru învățarea tehnicii jocului, pregătesc proiecte didactice a diferitor părți a lecției și a lecției în întregime.

Lucrul individual al studenților include: lucrul cu literatura recomandată, perfecționarea sportivă individuală, alcătuirea complexelor de exerciții, fișelor de joc, proiectelor didactice a lecției etc.



Catedra Teoria și Metodica Jocurilor deține de Facultatea de Sport al Universității de Stat de Educație Fizică și Sport. Totodată, cursurile din cadrul catedrei sunt predate la următoarele facultăți al USEFS:

- ✓ Facultatea de Pedagogie
- ✓ Facultatea Kinetoterapie
- ✓ Facultatea Învățământ cu Frecvență Redusă.



Tabelul 1. ORELE LA DISCIPLINELE CATEDREI

Ciclul I



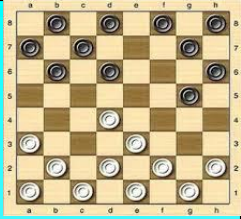
Nr. d/o	Denumirea cursului	Numărul total la curs din planul de învățământ	Ore contact direct	Ore teoretice a cursului	Credite
1	Jocuri sportive	180	120	24	6
2	Jocurile dinamice	90	60	22	4
3	Baschet	120	80	24	4
4	Volei	120	80	24	4
5	Tenis de masă/tenis de câmp/badminton	90	60	16	4
6	Jocuri dinamice/tenis de masă	90	60	8	4
7	Fotbal	60	40	20	2
8	Handbal/Rugby	120	80	24	4
9	BTPSA-I	180	90	40	6
10	BTPSA-II	180	90	40	6
11	MITPSA-I	180	90	40	6
12	MITPSA-II	180	90	40	6
13	OAATMC	180	90	42	6
14	APTŞRSA	180	90	42	6
15	ASRSA-I	120	60	34	4
16	ASRSA-II	150	75	40	5
17	AMBPPSA	150	75	40	5
18	FOTBAL (cantonament)	60	30	4	2
19	HANDBAL (cantonament)	60	30	4	2
TOTAL		2490	1390	528	86

Tabelul 2. ORELE LA DISCIPLINELE CATEDREI

Ciclul II



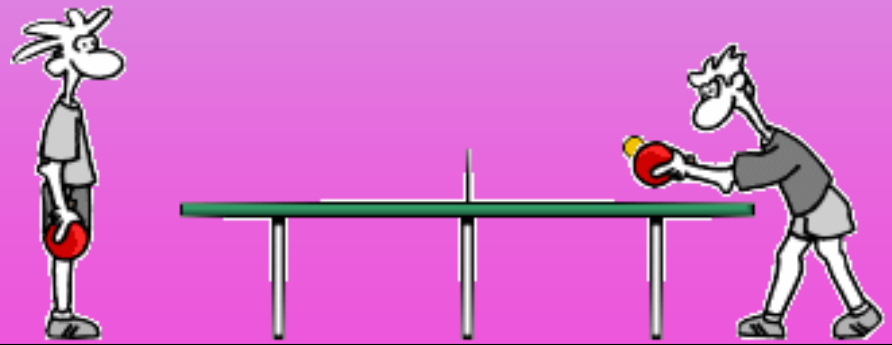
Nr. d/o	Denumirea cursului	Numărul total la curs din planul de învățământ	Ore contact direct	Ore teoretice a cursului	Credite
1	Teoria competițiilor	150	40	26	5
2	Programarea și dirijarea antrenamentului sportiv (PDAS)	150	40	40	5
3	Tehnologia pregătirii fizice în proba sportivă aleasă (TPFSA)	150	100	24	5
4	Tehnologia pregătirii tehnico-tactice în proba sportivă aleasă (TPTTPSA)	150	100	16	5
TOTAL		600	280	106	20



Începând cu decembrie 2014 toate curricule la disciplinele catedrei la ciclul I au fost prevăzute și modificate conform cerințelor noi, s-a introdus lucrul individual cu studenții.

La ciclul II la specialitatea *Tehnologia Antrenamentului Sportiv* au fost elaborate curricule conform cerințelor noi.

Pe baza curriculumulelor s-a elaborat *Programa analitică a disciplinelor studiate* în cadrul catedrei Teoria și Metodica Jocurilor aprobată la ședința catedrei (*pr. verbal 05.02.2015 nr.7*) și Consiliul Facultății Sport (*pr. verbal 01.04.2016 nr. 1*).



Totodată, s-a făcut unele modificări în Planul de studii la Facultatea de Sport, Pedagogie și Kinetoterapie.

La Facultatea de Sport și Kinetoterapie s-a introdus proba de *tenis de masă*, ca destul de popularizată în Republica Moldova și folosirea ca mijloc de recuperare.

La Facultatea de Pedagogie s-a introdus din nou proba de *rugby*, ca o proba de sport, care se dezvoltă foarte brusc în Republica Moldova și peste hotare.

Catedra consideră, că concomitent cu realizările la conținutului cursurilor teoretice predate în concordanță cu standardele profesionale în aspectul de activitate vizat există și unele rezerve:

- ✓ compatibilizarea și alinierea activităților catedrei la practicele academice din țările Uniunii Europene și alte state cu nivel înalt de dezvoltare;
- ✓ îmbunătățirea asigurării metodico-didactice a cursurilor în cadrul catedrei pentru studiile de licență, masterat, în conformitate cu cerințele europene și internaționale;
- ✓ dezvoltarea continuă a competențelor profesionale ale personalului didactic și de cercetare și conștientizarea importanței acestora în asigurarea calității lecțiilor teoretice în cadrul catedrei;
- ✓ evaluarea periodică a calității activității didactice a corpului profesoral.



La finalizarea consider,
că catedra ***Teoria și Metodica Jocurilor***
a USEFS dispune de potențial științifico-didactic, care v-a permite
realizarea cu succes activității privind elaborarea și implementarea
strategiilor moderne în conținutul cursurilor teoretice la discipline
predate în concordanță cu standardele profesionale.

Vă mulțumesc pentru atenție!